



MOUSSA NEGGAZ

STAGIAIRE GAME DESIGN

CONTACT

06.29.55.94.90

m.neggaz@student.isartdigital.com

121 avenue Jean Jaurès, Paris

[Portfolio](#)

FORMATIONS

2021-2026

MASTER GAME DESIGN

- ISART Digital, 75011, Paris

2018-2019

BTS HÔTELLERIE-RESTAURATION

- LHTB, 41000, Blois
- (2ème année)

EXPERIENCES PRO

Mai à Aout 2024

STAGE TEST DOFUS 2 & DOFUS UNITY

- Création de document automatisé de test sur Excel
- Test de classes et création de tickets en anticipation de la beta Unity
- Test anniversaire des 20 ans et 6 mois d'Almanax

Octobre 2024 à Juillet 2025

STAGE TEST CYANIDE

- Création de documents de test
- Test de tâches GD
- Smoketests et Sanity Tests console
- Création et assignation de tickets de bug sur redmine

LANGUES

- Anglais (courant)
- Japonais (notions)

INTÉRÊTS

- Jeu Vidéo
- Musique
- Peinture
- Cinéma

COMPÉTENCES

Game Design

- Création GDD/GCD
- Maitrise de la méthode de travail AGILE
- Création et maintien de documents d'équilibrage

Outil

- Unity
 - C#
 - Visual Scripting
 - Modeling Tool
- Unreal Engine 5
 - Blueprint
 - Outils de modélisation
 - Intégration outils
- Excel
 - Création, mise à jour et automatisation d'un document de suivi
 - Maitrise des tableaux croisés dynamiques
- Jira
 - Création et suivi de tickets.

PROJETS

Cliquez sur les titres pour être redirigé vers les pages itch.io de chaque projet

- Gravity Strikers** 2024 - 2025
Fast FPS Compétitif
Compétences
 - Unreal Engine 5
 - Level Design
 - Game Design
 - Travail en équipe de 21 personnes
 - Documentation
- Tower Fusion** 2023
Free to Play Mobile
Compétences
 - Unity
 - Design tourelles
 - Equilibrage
 - Rational Game Design
- Hero's Journey** 2021
One Button Game
Compétences
 - Unity
 - Design d'un RPG au tour par tour utilisant un seul bouton
 - Programmation en visual scripting
 - QA